

Lugdunum, croce e delizia di tutti gli amanti di Caesar III.

Dunque, Per avere 13.000 abitanti, cifra pazzesca per questa mappa, e un livello di prosperità così basso, presumo che vi siate cacciate nel circolo vizioso tipo: "La tua città ha bisogno di più lavoratori..." e quindi avrete destinato uno spazio sempre crescente alle zone residenziali con il risultato di dover fornire servizi ad un maggior numero di abitanti. Se sbaglio correggetemi. Comunque per vedere di cosa ha bisogno la vostra città dovreste essere un po' più precise, io vi posso dire che cosa è meglio fare in questa città e cosa è meglio non fare del tutto.

Non serve costruire:

Ippodromo
Prefetture
Ospedale
Templi grandi

Non importare:

Vino
Uva
Frutta

Ti esorto vivamente a non importare vino o produrlo, perché così facendo favorisci la creazione di ville patrizie, se consideri che i patrizi non lavorano avrai alla lunga dei problemi di carenza di personale.

Importando la frutta, ti complichiamo la vita con la distribuzione dei mercati presso le abitazioni. Bisogna tener presente che le donne del mercato danno la precedenza alla distribuzione di cibo e lasciano indietro le vettovaglie ed i mobili, vi potreste trovare nella situazione di avere i magazzini pieni di vettovaglie e le case vicine che ne sono sprovviste.

Per iniziare la città è meglio stabilire il primo nucleo nella prima isoletta, quella con i campi coltivabili, spostarsi successivamente sulla seconda, nel frattempo cominciate ad estrarre il marmo ed il ferro per produrre le armi, queste due risorse ti faranno diventare ricco. Non spendere troppo comunque, tieni presente che di tanto in tanto, delle frane, bloccheranno i tuoi commerci, per cui tieni sempre da parte qualcosa.

Quando avrai un numero sufficiente di abitanti, costruisci una caserma ed un forte di fanteria leggera con lancia, per eliminare i lupi.

Bene ora che siete ben insediate nelle vostre isolette, costruisci un ponte basso verso la parte centrale della mappa, davanti al ponte metti un posto di guardia, impedirà ai tuoi cittadini di uscire e ai lupi di entrare.

Costruite ora due o tre missioni nella parte centrale per pacificare i nativi, per verificare ciò andate nella tabella "rischi" e selezionate "nativi" se le caselle rosse sono tutte scomparse vuol dire che i missionari hanno fatto bene il loro lavoro, i nativi non vi

daranno più fastidio.

Per i lupi circondateli con tratti di mura o meglio di acquedotto che costa di meno, ed ha il vantaggio che i legionari armati di lancia possono "tirare" ai lupi senza dover abbatte una parte, quindi nessun rischio.

Una volta pronta la legione, non c'è bisogno di accademia, inviatela a sterminare i lupi, fatto questo potete anche eliminare la caserma, non vi serve più.

Ora che la strada è libera cominciate a costruire gradualmente, senza fretta, nella parte centrale della mappa, qui dovete stabilire più del 90% delle abitazioni della vostra città. Quando costruite qualche cosa guardate sempre prima quanta manodopera avete a disposizione, se avete 40 persone disoccupate, non costruite strutture che richiedono più personale, lasciate sempre qualcuno disponibile per qualsiasi evenienza.

Per le fattorie vi consiglio di produrre in prevalenza grano, lasciatene un paio per i maiali, servono a soddisfare le richieste di Cesare. Quando oramai la vostra città è stabile, importate pure un po' d'olio e mettete qualche barbiere, per far salire la prosperità.

Dovrebbe bastare.

Ciao

Lupo